リ ー グ 戦 各 種 取 り 決 め 事 項

以下の事項について、記載しましたので遵守するようチーム内で周知をお願いします。

１　エントリー表および日程調整について
２　メンバーチェックについて
３．ＦＰがＧＫをする際のユニフォームについて
４．コート規格８人制用（まめだグラウンド）
５．交流広場でのコート設営について

１．エントリー表および日程調整について

１ エントリー表の事前提出（メール送信）

２０１９年度から、エントリー表は当初（３月上旬）に送信していただいた以降、特にメール送信は不要とする。不明な点などがあり、確認してほしい場合は送信してください。
変更があった場合は、各チームで修正し、メンバー表として試合時に持参してください。
更新日の欄を試合日に変えたので、試合ごとに修正すること。（手書き可）

２ 選手の記載順

初回のみ背番号順で記載すること。
１回目の変更以降は、背番号順でなくてもよい。

３ 登録番号

３月上旬のエントリー表提出時に番号がわからない場合は、一番右の欄に 未 と記入する。
試合時は必ず登録番号を記載したものを持参すること。

４ 試合当日の提出

メンバーチェック時に本部へ１部提出するため、その日の試合数分を用意してくること。

５ 日程変更依頼の締切日の設定

学校行事や地域行事と日程が重なった場合は調整を行うが、当日近くに依頼されても対応できないため、締切日の設定を以下のとおりとする。

◎ 前期（４月の試合）　⇒　締切り終了
◎ 前期（５月の試合）　⇒　4月12日（金）　まで
◎ 後期（６月の試合）　⇒　5月10日（金）　まで
◎ 後期（７月の試合）　⇒　〃　まで
◎ 後期（９月の試合）　⇒　6月14日（金）　まで

早めに学校等に確認を
お願いします。

締切日より前でも、わかった時点で連絡すること。

２．メンバーチェックについて

１ 場所

本部横にて実施する。本部役員の指示に従い、背番号順にて整列すること。

２ 時間

第１試合（９時開始）のメンバーチェックは３０分前（８時３０分）に行ない、第２試合以降は一つ前の試合開始直後に行なうので、遅れないように集合すること。（放送での呼び出しはしない）
試合間隔が１試合しかない場合、試合直後にメンバーチェックとなるので注意すること。

Ｕ１２（２０分ハーフ）

ﾒﾝﾊﾞｰﾁｪｯｸ	試合開始
8:30	9:00
9:00	9:50
9:50	10:40
10:40	11:30
11:30	12:20
12:20	13:10
13:10	14:00

Ｕ１１・１０（１５分ハーフ）

ﾒﾝﾊﾞｰﾁｪｯｸ	試合開始	
8:30	9:00	
9:00	9:40	
9:40	10:20	
10:20	11:00	
11:00	11:40	
11:40	12:20	
12:20	13:00	以降、同様とする

３ 対象者および同行者

メンバー表に記載されている全ての選手がチェックを受けること。
都合により試合に参加できない選手がいる場合は、二重線を引いておくこと。
遅れてくる選手がいる場合はその旨を説明し、到着後すぐにメンバーチェックを受けること。
メンバーチェックを受けていない選手は、試合メンバー(ベンチ)に入ることができない。
チェックを受ける際、選手は「背番号と氏名(フルネーム)」を本部役員に自称すること。
重要な指示事項を伝える場合もあるので、指導者または父兄も必ず同行すること。

４ チェック時の服装

ユニフォーム姿で集合し、整列すること。（シャツはパンツの中に入れ、ソックスは上げる）
スネ当て、キャプテンマーク(キャプテン)、ゴーグル(必要とする選手)も着用していること。
上着やビブスを着てこないこと。（寒い日などは着用してきてもよいが、整列前に脱ぐこと）
手足の爪は事前に短くしておくこと。またシューズも破損していないか、破損していた場合、怪我をさせる(する)ような状態のものは認めることができないので注意すること。
これらに不備があった場合、本部にて再確認をするので、是正して再度本部に来ること。

５ 持参するもの

メンバー表１部 および ＧＫ・ＦＰのサブユニフォーム１式
メンバー表はメンバーチェックを行う本部役員に提出すること。
またメンバー表は試合ごとに必要となるので、必要部数(当日試合数)を準備しておくこと。

６ ユニフォームの色

対戦する両チームのユニフォームの色を確認するので、変更を指示されたチームは着替えること。
同系色の場合は、対戦表の左側チームを優先とする。
ただし左側チームのＧＫがサブに替えることで成立する場合、右側チームは替えなくてもよい。
ＧＫ同士は同色でも良い。またＦＰ同士のパンツも同色可とする。
ユニフォームを替えた場合の本部での再確認は行なわない。

７ その他

左側チームであっても、時間に遅れてきた場合は、右側チームを優先とすることがある。
繰り返し遅れてくる場合は、ペナルティの対象とする。
棄権により不戦勝となるチームについても同様にメンバーチェックを行なう。

３．ＦＰがＧＫをする際のユニフォームについて

◎ ルール上でのゴールキーパーの配置と服装

各チームの競技者のうち、必ず１人はＧＫでなければならない。
ＧＫは他の競技者、審判と区別できる服装でなければならない。

参 考　11人制競技規則（第３条　競技者の数）
試合は、11人以下の競技者からなる２つのチームによって行われる。
各チームの競技者のうちの１人はゴールキーパーである。

11人制競技規則（第４条　競技者の用具）
それぞれのゴールキーパーは、他の競技者、主審、副審と区別できる色の服装を着用しなければならない。

８人制競技規則（競技者の数）
８人の競技者（ うち１人はゴールキーパー）が試合に出場する。

◎ 通常のルール

① 先発ＧＫはＧＫユニフォームを着用して試合に出場しなければならない。
② 交代によりＦＰがＧＫをする場合（負傷またはレッドカードによる退場以外での交代）は、ＦＰ選手の番号が着いたＧＫ服１式を着て出場できるものとする。

※ローカルルール
ＧＫ服にその選手の番号のゼッケンを着けたＧＫ服１式を着て出場できるものとする。
また、他の競技者および審判と区別できる色で、かつその選手と同じ番号のビブスを着用して出場することを認める。この場合、パンツ・ソックスはＦＰでもよい。従ってゼッケンを着けたシャツのみを着替えての出場も認める。

③ 負傷またはレッドカードによる退場により、ＦＰがＧＫをする場合、退場するＧＫからシャツのみを借りて出場してもよい。（緊急時は番号を問わない）

※ローカルルール
他の競技者および審判と区別できる色のビブス(番号は問わない)を着用して出場してもよい。

◎ 試合の勝敗を決めるＰＫ戦にて交代によりＦＰがＧＫとなる場合の服装について

2007年9月13日に(財)日本サッカー協会審判委員会から通達が出されている。以下、抜粋する。

試合が引き分けに終わり、競技会規定によって勝者を決めるために行う“ペナルティーマークからのキック（以下、「ペナルティー方式」という。）”が行われる時にゴールキーパー（以下、「ＧＫ」という。）の着用する服装は、サッカーの競技規則および日本サッカー協会ユニフォーム規程の規程に基づき、通常の試合時間内および延長戦と同様、下記のとおりとなります。

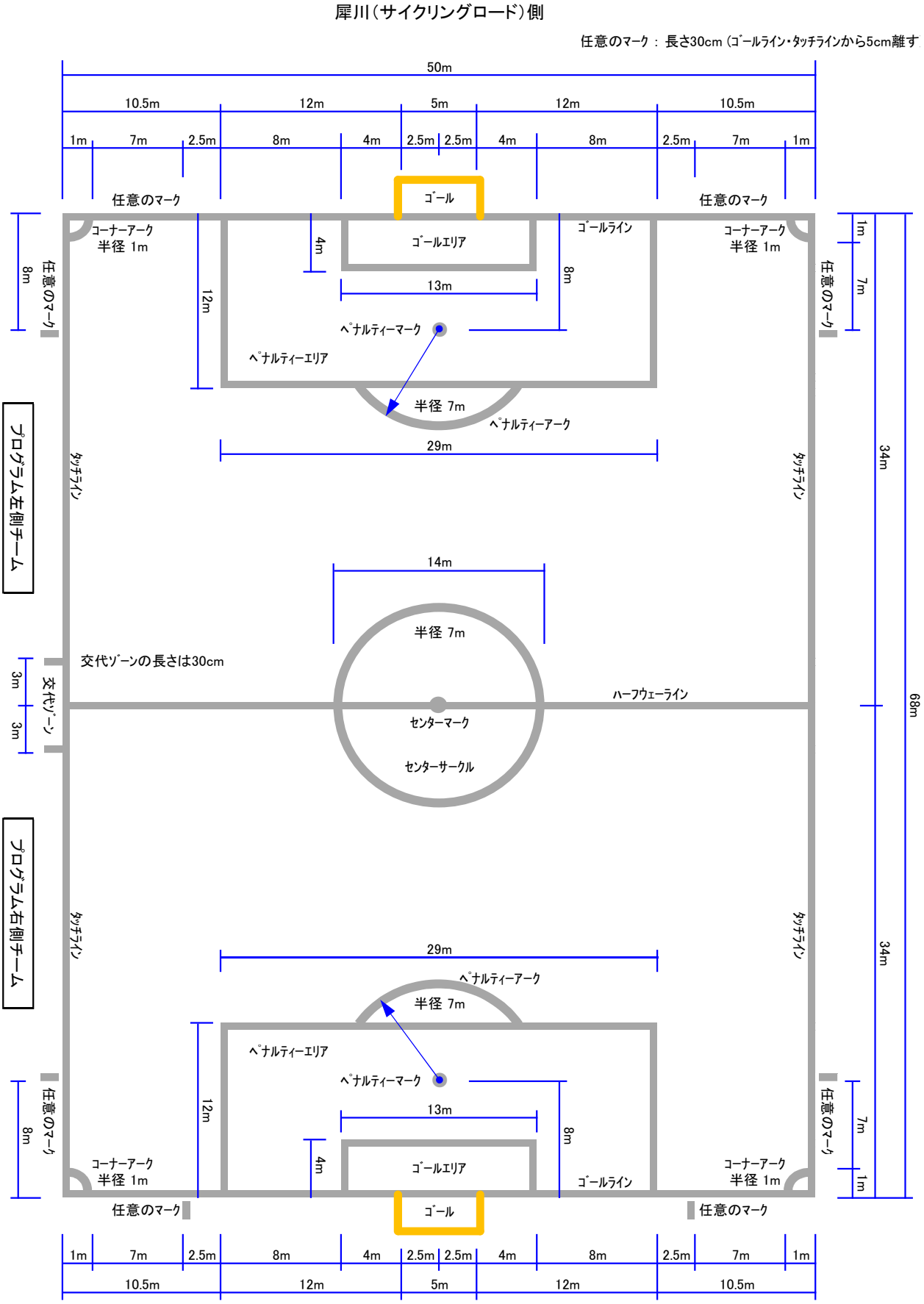
１．ペナルティー方式時にＧＫの着用する服装は、次の二つの要件を満たすものとなる。
○ 他の競技者、主審および副審と区別のつく色のもの
○ その競技者の番号が明確に表示されるもの

２．適用例
ゴールキーピングが得意なフィールドの競技者（以下、「ＦＰ」という。）にＧＫを務めさせるなど戦術的な理由でＧＫとＦＰが交代する場合
・ＦＰは、他の競技者や審判員と区別された色で、その競技者の番号が表示された服装を着用し、ＧＫとなる。

３．例外
ＧＫの負傷退場などにより、緊急避難的にＦＰがＧＫに代わる場合については、他の競技者等と区別する色の服装であるならば、その競技者の番号等の表示を義務付けるものではない（通常の試合時間内および延長戦も同様）。

※ローカルルール
１．に関しては、上記「通常のルール②のローカルルール」と同じ
３．に関しては、上記「通常のルール③のローカルルール」と同じ

4. コート規格8人制用（まめだグラウンド）



上流側倉庫：石灰、ゴール用重石
本部裏倉庫：コーナーフラッグ、鉄ピン

道路（本部）側

各チームで準備（数量は目安）
ラインカー2台、ハンマー1個
巻き尺（100mX1個,50mX2個）